

Nombre del juego: Strike!

Edad: +8

Participantes: 2 a 4 jugadores

Duración: 20 min.

Resumen del juego

Strike! es un juego de mesa rápido y competitivo que simula el emocionante desafío de batear pelotas en una jaula de béisbol. Con cartas que representan tus intentos de bateo, bolas lanzadas por una máquina y dados potenciadores, deberás anticiparte, predecir y tomar riesgos para sumar puntos y convertirte en el mejor bateador.

Objetivo

Ser el jugador con más puntos al final de una ronda (con al menos 10 puntos).

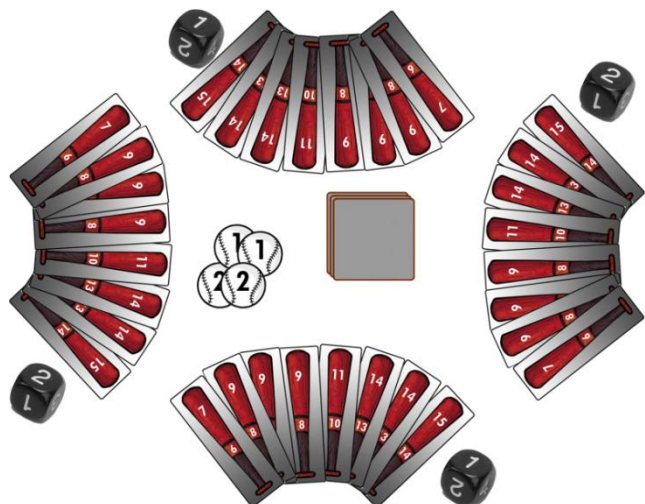
Componentes

- 1 Reglamento
- 45 cartas de bate (valores del 6 al 15)– tamaño 30×90 mm
- 24 cartas de bola (valores del 2 al 5) – tamaño 50×50 mm
- 4 dados numerados del 0 al 4
- 35 fichas de puntos:
 - 20 fichas de 2 puntos
 - 15 fichas de 1 punto

Preparación de la partida

1. Baraja las cartas de bola y colócalas en el centro de la mesa boca abajo.
2. Entrega a cada jugador 8 cartas de bate al azar y 1 dado.
3. Coloca las fichas de puntos al alcance de todos.

Ejemplo de preparación de la partida para 4 participantes



Secuencia de juego

Cada ronda se compone de 8 jugadas. En cada jugada:

1. Se revela una carta de bola en el centro de la mesa.
2. Cada jugador elige en secreto una carta de bate y la coloca boca abajo en su zona.
3. Simultáneamente, todos eligen un valor del dado y lo revelan al mismo tiempo.
4. Se suman todos los valores de los dados más el valor de la carta de bola.
5. Se revelan las cartas de bate, se comparan con el resultado total y se entregan las fichas de puntos según corresponda:
 - Coincidencia con el valor mayor del bate → 2 puntos
 - Coincidencia con el valor menor del bate → 1 punto
6. Se retiran las cartas jugadas. Se repite el proceso hasta agotar las 8 cartas.

Las cartas de bate poseen 2 valores consecutivos, uno mayor y otro menor.



Valor mayor: 2 puntos

Valor menor: 1 punto

Ejemplo de turno

Carta de bola revelada: valor 5

Los jugadores revelan los siguientes dados: 1, 2, 1, 2 → la suma de los dados es: 6

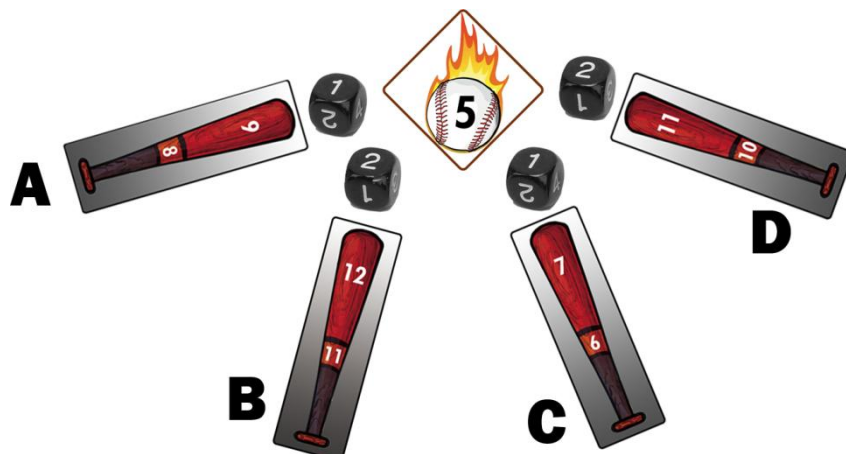
Resultado total: 5 (bola) + 6 (dados) = 11

Jugador A revela un bate con valores 9/8, no hay coincidencias → no gana puntos

Jugador B revela un bate con valores 12/11, coincide con el valor menor → gana 1 punto

Jugador C revela un bate con valores 7/6, no hay coincidencias → no gana puntos

Jugador D revela un bate con valores 11/10, coincide con el valor mayor → gana 2 puntos



Fin de la partida

La ronda termina cuando se hayan jugado las 8 cartas de bate.

Luego de jugar una **ronda completa** se verifican los puntajes de cada jugador.

El ganador será quien que haya acumulado más puntos, siempre que haya alcanzado al menos **10 puntos**.

Si nadie alcanza los 10 puntos, se mezclan las cartas y se inicia una nueva ronda.

En caso de empate el ganador será quien tenga más fichas de 2 puntos. Si empatan nuevamente, ambos jugadores comparten la victoria.

Variante 2 jugadores

Para una partida a dos jugadores cada jugador recibirá dos dados al comienzo del juego y elegirá dos valores a la vez en cada turno. El resto del juego se desarrolla del mismo modo.