

Nombre del juego

“Restaurante 5 estrellas”

Idea de juego

Los jugadores son dueños de su propio restaurante y compiten por ser los primeros en obtener un restaurante de 5 estrellas antes que los demás jugadores.

Objetivo

Ser el primer jugador en alcanzar 5 estrellas al finalizar una ronda.

Componentes



16 Cartas de Chef



60 monedas de valor 3



60 monedas de valor 1



50 cartas del Mazo de Comensal



60 plato de postre



60 plato común pasta



65 cartas del Mazo de Garzón



60 plato común carne



60 plato común pescado



8 fichas reversible de pasta



8 fichas reversible de pescado



50 cartas del Mazo de comercio



8 fichas reversible de carne



55 Estrellas



65 cartas del Mazo de Acción



8 Tableros de restaurante



8 Tableros de precios



8 cartas ayuda



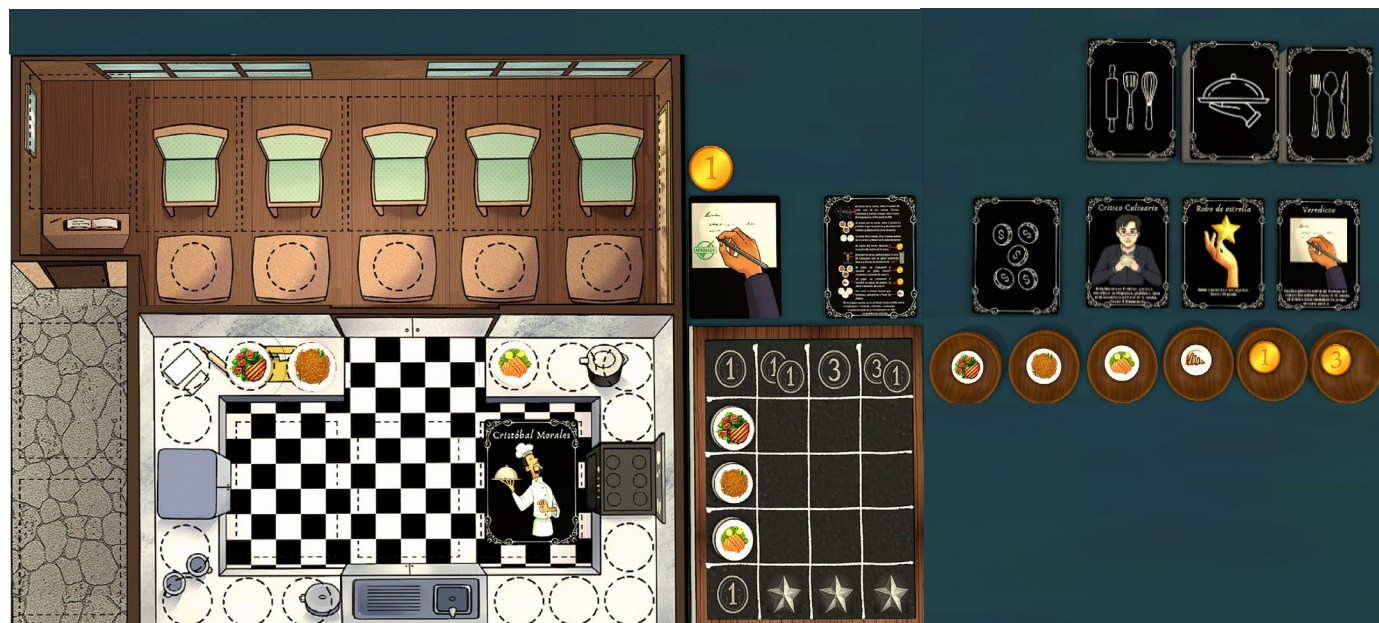
8 cartas de Reseña

Quién comienza

El juego puede jugarse entre 2 y 8 jugadores. Para determinar quién comienza, todos los jugadores lanzan un dado. Quien obtenga el número más alto será el jugador inicial. A partir de ese momento, los turnos continuarán en sentido antihorario, comenzando por el jugador ubicado a su derecha. Al finalizar cada ronda, el marcador de jugador inicial pasará al siguiente jugador en sentido antihorario.

Preparación de la partida

Cada jugador coloca los siguientes componentes como se muestra a continuación:



Desarrollo del turno

Fase de preparación



Al inicio de tu turno, podrás robar 2 cartas de cada uno de los mazos: Acción, Comensal y Garzón, mas 1 carta extra de comensal que ira en la fila



Al inicio del turno, roba 2 platos comunes del centro de la mesa, el que tú quieras y jugarla en tu restaurante



Al inicio del turno, gira 2 platos sucios de tu cocina, y déjalo en la zona de servicio



Al inicio de tu turno, toba 1 moneda del centro de la mesa.

Fase de acción

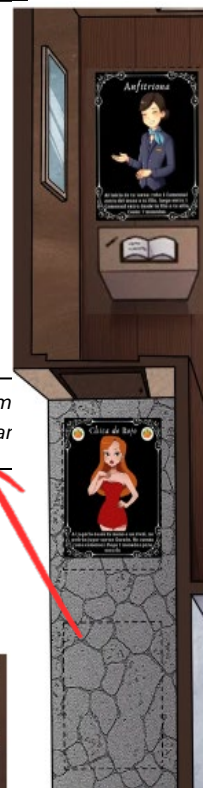
Podrás jugar una carta de Comensal siempre que le sirvas el plato que solicita. Una vez servido, podrás resolver su habilidad. Durante tu turno, podrás jugar todas las cartas de tu mano y, además, 1 carta de Comensal de la fila de tu restaurante.

Cartas de comensal mano



Fila Com restaurar

El máximo de comensales que podrán jugar en tu restaurante son 5



Fase de acción

Por cada Comensal, recibirás 1 moneda por el primer plato que le sirvas. Si le sirves un Postre, recibirás 3 monedas. Cada Comensal podrá consumir únicamente la cantidad de platos indicada en su carta; si no se especifica, solo podrá consumir 1 plato. Luego esos platos irán a la Zona de platos sucios.

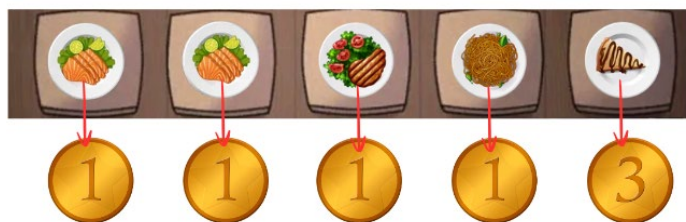
Siempre que haya 3 Platos Sucios en la Zona de Platos Sucios, puedes eliminar esos 3 platos sin girarlos para obtener 1 ficha de Postre, la cual se colocará en la Zona de Servicio, siempre que haya un espacio disponible. Si la Zona de Servir y la Zona de Platos Sucios alcanzan su capacidad máxima, cualquier plato adicional que intentes colocar será eliminado.

También podrás jugar todas tus cartas de Acción de tu mano.

También podrás jugar todas las cartas de Garzón de tu mano. Estas se colocan debajo de los Comensales para protegerlos de los intentos de robo.

También podrás comprar cartas de Comercio para mejorar tu restaurante o perjudicar a tus contrincantes. Estas cartas estarán disponibles en el centro de la mesa y, cada vez que compres una, deberás reponerla inmediatamente. Recuerda que las cartas de Comercio no pueden ser anuladas.

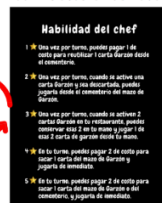
El Chef elegido al inicio de la partida se coloca en la zona de cocina correspondiente. Cuando uses su habilidad, volteas la carta a su anverso para indicar que ya fue utilizada. Las habilidades del Chef se desbloquean al alcanzar la cantidad de estrellas indicada en cada una. Una vez desbloqueada una habilidad, podrás utilizarla una vez por turno, siempre que cumplas con el requisito de estrellas. Algunas habilidades pueden activarse fuera de tu turno si la propia carta lo indica.



Parte frontal / anverso
Se muestra así cuando ya se usó la habilidad



Parte trasera / reverso
Se muestra así cuando aun no usas la habilidad



Fase de acción

La Tabla de Coste se utiliza para aumentar permanentemente el valor de un plato de carne, pescado o pasta. Para hacerlo, deberás comprar la carta de Comercio "Crítico Culinario", cuyo costo es de 3 monedas. Una vez en juego, podrás servirle cualquier tipo de plato. Al hacerlo, recibirás la cantidad de monedas correspondiente al valor actual de ese plato.

Al jugar esta carta y servir el plato correspondiente, mueve la ficha de valor de ese plato a la siguiente casilla de la Tabla de Coste y gírala al lado gris. Esto indica que el nuevo valor del plato está pendiente de aprobación.

Al finalizar la ronda, si la carta Reseña permanece en el lado "Aprobado", gira nuevamente la ficha al lado ilustrado del plato para confirmar el nuevo valor de forma permanente.

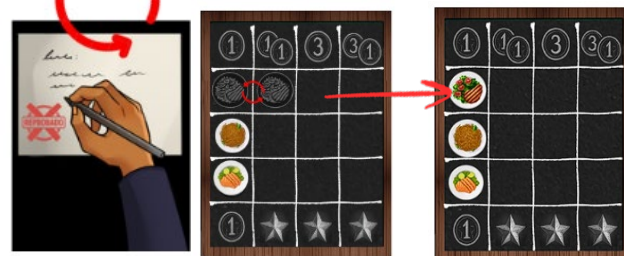
Si en cambio, la carta Reseña está en el lado "Reprobado", el aumento de valor no se aplicará. Gira nuevamente la ficha al lado ilustrado del plato para que vuelva a mostrar el último valor aprobado del plato.

Si sirves un plato de Postre al "Crítico Culinario", podrás elegir solo uno de los siguientes platos: carne, pescado o pasta, para aumentar su valor en la Tabla de Coste.

La carta de Acción "Degustación" se juega al mismo tiempo que una carta de Comensal de tu restaurante. Coloca esta carta debajo del Comensal. A partir de ese momento, ese Comensal se convierte en un "Crítico Culinario", pierde su habilidad original y pasa a funcionar como un Crítico Culinario durante el resto de la ronda.



A partir de la siguiente ronda, cada vez que sirvas ese plato a un Comensal, cobrarás la cantidad de monedas indicada por su valor actual en la Tabla de Coste.



Fase de defensa

Al finalizar el turno de un jugador, comienza la Fase de Defensa. El primer jugador en atacar será el jugador ubicado a su derecha. Durante su turno de ataque, podrá jugar todas las cartas de Reservación que desee para intentar robar Comensales de los restaurantes de los demás jugadores.

Cuando termine de resolver todos sus ataques, el turno de ataque pasará al siguiente jugador ubicado a su derecha, y así sucesivamente hasta que todos los jugadores hayan tenido la oportunidad de atacar una vez.



Las cartas de Reservación solo pueden jugarse durante la Fase de Defensa.



El jugador puede jugar la carta "Denegar" para anular cualquier carta, excepto las cartas de Comercio. La carta "Denegar" puede jugarse en cualquier momento de la partida.



Además, si el Comensal objetivo tiene equipada una carta de Garzón, la habilidad del Garzón se activará inmediatamente al intentar robar ese Comensal, resolviendo primero su efecto antes de determinar si el robo se realiza con éxito.

Recuerda: al finalizar cada ronda, el orden de juego cambia. El jugador que fue primero pasa a ser último y todos los demás avanzan un puesto.

Obtención de estrellas

Al finalizar la ronda, todos los jugadores contarán la cantidad de Comensales sentados en sus restaurantes. El jugador con la mayor cantidad de Comensales obtendrá 1 estrella. Si dos o más jugadores empatan con la mayor cantidad de Comensales, todos ellos obtendrán 1 estrella.

Después de otorgar las estrellas, todos los Comensales sentados serán descartados, excepto la "Chica de Rojo". Las cartas de Garzón que no hayan sido utilizadas también serán descartadas, a menos que pagues 2 monedas para conservar todas tus cartas de Garzón para la siguiente ronda.

Condición de Victoria

El juego finaliza cuando un jugador alcanza 5 Estrellas, o completando la Tabla de Coste.

Si dos o más jugadores (o equipos) alcanzan la condición de victoria en la misma ronda, se aplican los siguientes criterios en orden:

- 1- Tendrá prioridad el jugador que haya completado la Tabla de Coste.
- 2- Si el empate continúa, ganará el jugador con la mayor cantidad de Comensales en su restaurante.
- 3- Si el empate persiste, ganará el jugador con la mayor cantidad de monedas.

Si el empate continúa después de aplicar los tres criterios, todos los jugadores disputarán una ronda adicional completa. Este procedimiento se repetirá hasta que haya un único ganador.