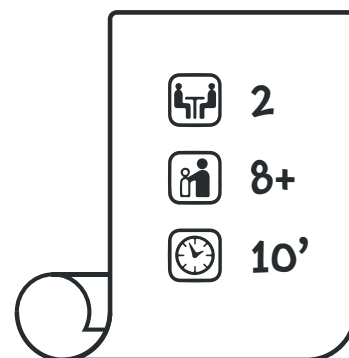
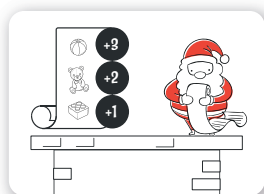


Querido Santa

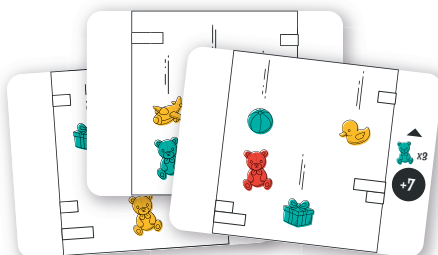
Arroja por la chimenea los regalos que te han pedido en la lista de Navidad para convertirte en el mejor Santa.



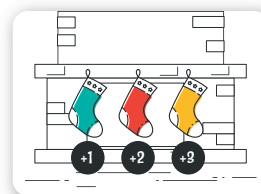
Componentes: 18 cartas.



3 cartas de Santa
(doble faz)



12 cartas de regalos
(doble faz)



3 cartas de calcetines
(doble faz)

Preparación

1. Reparte a cada jugador 1 carta de Santa y 1 carta de calcetines.
2. Baraja las cartas de regalos y disponlas en la mesa formando un mazo.
3. Despliega 2 cartas de regalos. Las 3 cartas visibles conformarán la bolsa de Navidad.

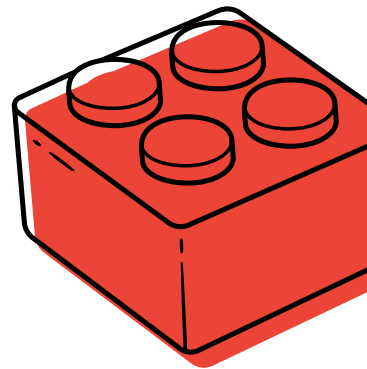


Chimenea de Juan

Chimenea de Pedro

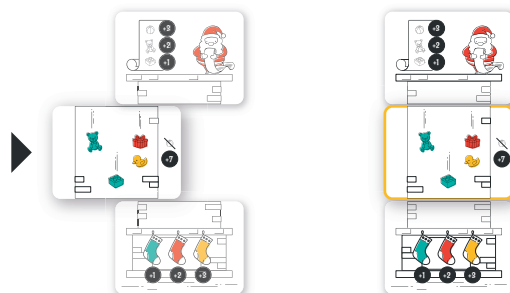
Objetivo

Sumar la mayor cantidad de puntos al finalizar la 3ª ronda.



Cómo jugar

Luego de determinar quién comienza la partida, por turnos, los jugadores irán tomando una carta de regalos desde la bolsa de Navidad y las irán colocando **entre las cartas de Santa y las de calcetines** para ir formando una única columna que llamaremos *chimenea*, tal como se muestra en las imágenes.



Bolsa de Navidad: los jugadores podrán tomar cualquiera de las **tres cartas visibles**. Cuando un jugador tome una de las dos cartas de regalo desplegadas desde la bolsa de Navidad, si aún quedan cartas en el mazo, se deberá reponer inmediatamente el espacio vacío revelando la carta superior del mazo. Si el mazo se agota, los jugadores solo podrán elegir entre las cartas desplegadas que permanezcan visibles.

Rondas

Se jugarán 3 rondas:

- La 1ª, con 4 cartas de regalos.
- La 2ª, con 5 cartas de regalos.
- La 3ª, con 6 cartas de regalos.

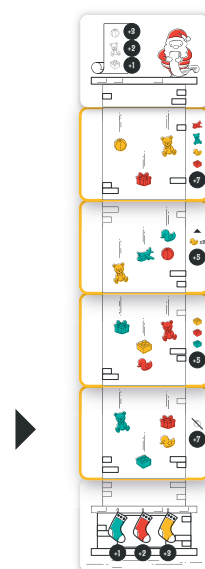
Cuando ambos jugadores hayan colocado todas las cartas correspondientes a la ronda, se procederá a puntuar.

[Ver Puntuación.](#)

Al final de cada ronda se tomarán todas las cartas de regalo y se conformará una nueva bolsa de Navidad para volver a comenzar.

En las rondas 2 y 3, comenzará el jugador que tenga menos puntos.

Por ejemplo, para la 1ª ronda se colocarán 4 cartas de regalos.





Final de partida

Si la ronda que finaliza es la 3ª, se procede a sumar el total que cada jugador obtuvo en cada una de las rondas. Quien haya obtenido la mayor cantidad de puntos será el ganador.

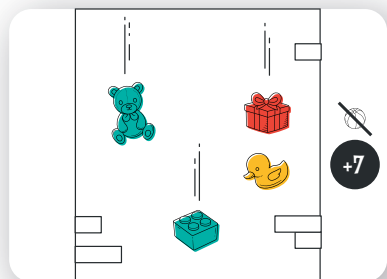
En caso de empate, ganará quien haya obtenido más puntos en una ronda. Si el empate persiste, comparten la victoria.

Puntuación

Hay diferentes formas de puntuar las cartas de regalos que hemos colocado:

1_ Cartas de Santa

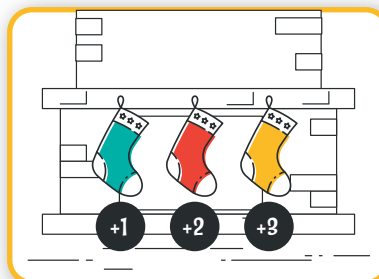
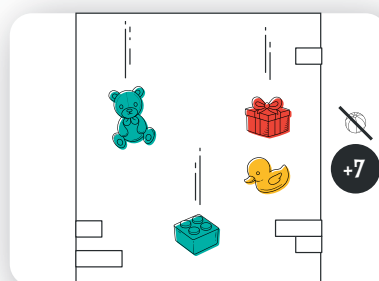
Otorgan puntos por la cantidad de regalos que hemos entregado, independientemente del color:



Por ejemplo, para esta carta de regalos, la carta de Santa otorgaría 3 puntos en total: 2 puntos por el oso más 1 punto por la ficha de encastre.

2_ Cartas de calcetines

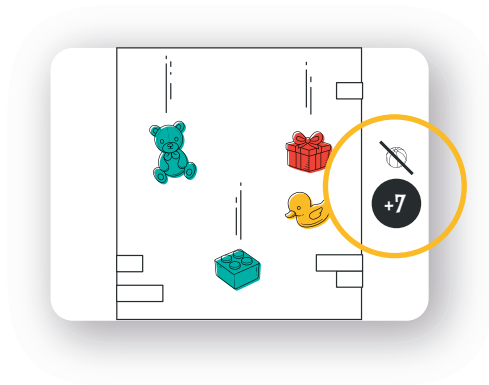
Otorgan puntos por la cantidad de regalos de cada columna según el color del calcetín correspondiente:



Aquí, la carta de calcetines otorgaría 4 puntos: 1 punto por el oso verde en la columna del calcetín verde más 3 puntos por el pato amarillo en la columna del calcetín amarillo.

3_ Objetivos de cartas de regalos

Las cartas de regalos tienen objetivos adicionales que pueden cumplirse para sumar puntos extra.



Ejemplo de objetivo de carta de regalos.

Algunos objetivos de cartas de regalos:



+5

5 puntos si esta carta es la segunda desde abajo para arriba.



+7

7 puntos si no hay ningún paquete en toda la chimenea.



+5

5 puntos si hay al menos tres patos amarillos arriba de esta carta.



+5

5 puntos si esta carta es la primera desde arriba para abajo.



+3

3 puntos si hay al menos un regalo de estos (tipo y color) en la chimenea.



+3

3 puntos si no hay ninguna pelota verde en toda la chimenea.

